

Bitte nur die grauen Felder ausfüllen

Anmeldung zum Rally Obedience Turnier am:	08.10.2017
Verein	HSV Kölsche Hundefreunde e.V.

**Meldestelle:**

Name:	Sébastien Breyne	Telefon:	
Adresse:		E-Mail	meldestelle@koelsche-hundefreunde.de
PLZ/Ort:	Pulheim	Fax:	

*Bitte pro Team Hundeführer-Hund ein Meldeformular ausfüllen und zur Meldestelle abschicken.**Bei Anmeldung per E-Mail muss das Formular am Turniertag im Meldebüro unterschrieben werden.**Am Turniertag wird im Meldebüro der Impfpass des Hundes kontrolliert und die Turnierkarte muss abgegeben werden.***Bitte die Daten wie auf ROT-Leistungsnachweis oder VDH-Turnierkarte zur Identifizierung übernehmen.**

Name HF:		Name Hund:	
Straße:		Rasse:	
PLZ, Ort:		Mischling:	
Telefon:		Wurfstag:	
E-Mail:		Hündin:	
Geb. Datum		Rüde:	
Verein/Privat:		Schulterhöhe:	

Ich beantrage eine Parcoursanpassung wegen einer Behinderung des HF		des Hundes:	

*Der Antrag muss spätestens 14 Tage vor dem Turnierbeginn beim Veranstalter vorliegen.**Bitte die grauen Felder ankreuzen mit X*

Ich starte in Klasse	RO B:	RO S:	RO 1:	RO 2:	RO 3:
Ich benutze in Klasse B / S / 1 Futter					
Ich habe eine Turnierkarte VDH/ROT*	Ist beantragt	Ich brauche eine neue Turnierkarte			

Legende:

RO B: Beginnerklasse

RO S: optional für Seniorhunde älter als 8 Jahr

Erklärung des Teilnehmers:

Ich akzeptiere das aktuelle Rally Obedience Regelwerk des VDH.

Die erreichten Qualifikationen in meiner Turnierkarte entsprechen dem Regelwerk.

Für den teilnehmenden Hund besteht eine Haftpflichtversicherung und der Hund hat die gültigen Impfungen.

Ich verpflichte mich, die Haus- und Platzordnung des Veranstalters einzuhalten.

Für alle Schäden, die durch meinen Hund verursacht werden, übernehme ich persönlich die volle Haftung.

Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko und die Benutzung aller Einrichtungen auf eigene Gefahr.

Die **Meldegebühr von 15,00 € pro Team wird nach Meldebestätigung überwiesen.**

Datum:

Unterschrift des Teilnehmers

bei Minderjährigen Unterschrift eines Erziehungsberechtigten